

ЕВМ



ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА:

SKILL Time



ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА SKILL Time

Игровая платформа предназначена для проведения на ее базе игр, механика которых построена на **времени** и **скорости**.



эффективность работы участников
измеряется мгновенно и с точностью
до процента



администратор
в режиме реального времени видит все
действия команд и может управлять
уровнем сложности прямо во время игры



персональный доступ к системе
и весь пакет заданий в своем гаджете



ведение статистики по типам задач:
какие команды с каким видом
заданий лучше справляются



до 5000 участников
командная работа создает динамику,
позволяет распределять задачи между игроками

ЕВМ

ИГРОВОЕ РЕШЕНИЕ

Взаимодействие участников с ведущим происходит на [стриминговой платформе](#), а решение кейсов – на платформе [SKILL Time](#)

СПОСОБ КОММУНИКАЦИИ ВНУТРИ КОМАНДЫ



EBIM

ESG Time

5 цепочек заданий

ЕВМ

УР, ЦУР, ESG. Основные концепты, понятия, сферы применения

Е - метрики

S - метрики

G - метрики

ESG-рейтинги

Комплекс заданий для

1. формирования базы знаний по теме ESG
2. Осознания сопричастности каждого к ESG-трансформации компании
3. Нарботка функциональных и кросс-функциональных решений



руководители всех уровней
функциональная элита
сотрудники компании